# **Приложение к заданию на выполнение курсового проекта**

**Краткое описание программы:**

Разработать компьютерную игру «Танчики» на ПК с использованием библиотеки SMFL и языка C++

**Полное описание задачи:**

Разработать для игры модули:

1. Окно запуска

Окно содержит поля «Новая игра», «Помощь», «Выход». «Новая игра» содержит меню выбора «Танчика» игрока и запускает новое окно с запуском игрового процесса. «Помощь» открывает поле, в котором описано управление. «Выход» осуществляет закрытие окна запуска.

1. Окно игрового процесса

Содержит игровую локацию и «Танчики» условного противника. Пункты отображения игровых очков, уничтоженных противников, рекорда очков, рекорда уничтоженных противников, hit points игрока.

1. Игровой процесс

Игрок может перемещаться по карте в 4-х направлениях до столкновения с препятствием или с границей карты, стрелять в «Танкчики» противника. Действия противников аналогичны.

Противники появляются через равные промежутки времени в разных углах карты. После попадания игрока противник «Уничтожается» и пропадает с карты. У игрока увеличиваются пункты очков и уничтоженных противников.

После попадания в игрока «снаряда» противника он «Уничтожается». Пункты очки и уничтоженные противников обнуляются и сравниваются с рекордами. Игрок «Возрождается» в стартовой точке.

Выход из игры осуществляется нажатие «крестика» в верхнем правом углу окна

В случае остатка времени до сдачи проекта планируется реализация редактора уровней. Создание дизайна карт из предоставленных объектов, расстановка мест появления противника и игр

Разработал: студент группы П2-17 Стрельников С.Д. 04.06.2020

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_



Согласовано: преподаватель Гусятинер Л.Б. 04.06.2020

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_